|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  12. April 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Systemtest Dokumentation |
|  |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 11.04.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | HC |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc290294586)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc290294587)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc290294588)

[2 Systemtests 1](#_Toc290294589)

[3 Unit Tests 1](#_Toc290294590)

[3.1 Unit Test 1 1](#_Toc290294591)

# Systemtests

## Voraussetzungen

Eine Person startet auf einem Computer den Server. Auf einem anderen Computer wird mit Hilfe eines Emulators der Client gestartet. Für die Tests 1-5 ist eine funktionierende Netzwerkverbindung essentiell.

## Vorbereitungen

Die IP Adresse des Hosts wird für das korrekte funktionieren der Tests benötigt.

## UC1 Stundeneintrag erfassen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Beschreibung | Erwartetes Ergebnis |
| 1 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag auf dem Client erfassen | Die Daten werden auf dem Client zwischengespeichert |
| 2 | Der Benutzer kann die zwischengespeicherten Stundeneinträge bei bestehender Verbindung übertragen | Die Daten werden auf dem Server korrekt abgelegt und auf dem Client gelöscht |
| 3 | Der Benutzer versucht die bereits übertragenen Stundeneinträge erneut zu übertragen | Die Daten werden nicht erneut übertragen |
| 4 | Der Benutzer versucht die zwischengespeicherten Stundeneinträge trotz unterbrochener Verbindung zu übertragen | Die Daten werden auf dem Client nicht gelöscht und es wird eine Fehlermeldung angezeigt |
| 5 | Der Benutzer versucht die zwischengespeicherten Stundeneinträge bei wiederhergestellter Verbindung erneut zu übertragen | Die Daten werden auf dem Server korrekt abgelegt und auf dem Client gelöscht |

### Testprotokoll

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Erhaltenes Ergebnis | Resultat |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |

## UC2 CRUD Stundeneintrag

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Beschreibung | Erwartetes Ergebnis |
| 1 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag über den Browser erfassen | Die Daten werden korrekt abgelegt |
| 2 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag über den Browser bearbeiten | Die Daten werden korrekt abgelegt |
| 3 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag über den Browser löschen | Die Daten werden korrekt abgelegt |

### Testprotokoll

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Erhaltenes Ergebnis | Resultat |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

# Unit Tests

## Client

## Server

### Test "should get index"

### Test "should get new"

### Test "should create time\_entry"

### Test "should create time\_entry by json"

### Test "should not create time\_entry by json without hashcode"

### Test "should remove hashcode"

### Test "should leave time\_entry unchanged if hashcode is already nil"

### Test "should not create time\_entry by json with existing hashcode"

### Test "should show time\_entry"

### Test "should get edit"

### Test "should update time\_entry"

### Test "should destroy time\_entry"

### Test "remove\_hashcode removes hashcode"

### Test "cannot create time\_entry without time\_start"

### Test "cannot create time\_entry without time\_stop"

# Test Coverage