|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  13. April 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Systemtest Dokumentation |
|  |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 11.04.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | HC |
| 11.04.2011 | 1.1 | Review | SD |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc290294586)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc290294587)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc290294588)

[2 Systemtests 1](#_Toc290294589)

[3 Unit Tests 1](#_Toc290294590)

[3.1 Unit Test 1 1](#_Toc290294591)

# Systemtests

## Voraussetzungen

Eine Person startet auf einem Computer den Server. Auf einem anderen Computer wird mit Hilfe eines Emulators der Client gestartet. Für die Tests 1-5 ist eine funktionierende Netzwerkverbindung essentiell.

## Vorbereitungen

Die IP Adresse des Hosts wird für das korrekte funktionieren der Tests benötigt.

## UC1Stundeneintrag erfassen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Beschreibung | Erwartetes Ergebnis |
| 1 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag auf dem Client erfassen | Die Daten werden auf dem Client zwischengespeichert |
| 2 | Der Benutzer kann die zwischengespeicherten Stundeneinträge bei bestehender Verbindung übertragen | Die Daten werden auf dem Server korrekt abgelegt und auf dem Client gelöscht |
| 3 | Der Benutzer versucht die erfassten Stundeneinträge zu übertragen. Während der Übertagung wird die Verbindung jedoch unterbrochen. | Die nicht übermittelten Stundeneinträge bleiben in der lokalen Datenbank bestehen und es wird eine entsprechende Meldung angezeigt (z.B. 3 von 5 wurden übertragen). |
| 4 | Der Benutzer versucht die zwischengespeicherten Stundeneinträge bei wiederhergestellter Verbindung erneut zu übertragen | Die Daten werden auf dem Server korrekt abgelegt und auf dem Client gelöscht |
| 5 | Der Benutzer versucht die zwischengespeicherten Stundeneinträge trotz unterbrochener Verbindung zu übertragen | Die Daten werden auf dem Client nicht gelöscht und es wird eine Fehlermeldung angezeigt |

### Testprotokoll

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Erhaltenes Ergebnis | Resultat |
| 1 | Stundeneintrag mit lokaler ID wurde erstellt | Ok |
| 2 | Stundeneintrag wurde erfolgreich übermittelt | Ok |
| 3 | Meldung wurde angezeigt, nicht übertragene Stundeneinträge bleiben lokal gespeichert. | Ok |
| 4 | Die verbliebenen Stundeneinträge konnten erfolgreich übertragen werden | Ok |
| 5 | Fehlermeldung wird angezeigt, Stundeneinträge bleiben in Datenbank erhalten | Ok |

## UC2CRUD Stundeneintrag

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Beschreibung | Erwartetes Ergebnis |
| 1 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag über den Browser erfassen | Die Daten werden korrekt abgelegt |
| 2 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag über den Browser bearbeiten | Die Daten werden korrekt abgelegt |
| 3 | Der Benutzer kann einen Stundeneintrag über den Browser löschen | Die Daten werden korrekt entfernt |

### Testprotokoll

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Erhaltenes Ergebnis | Resultat |
| 1 | Stundeneintrag wurde mit korrekten Daten erstellt | Ok |
| 2 | Daten wurden im Stundeneintrag korrekt angepasst | Ok |
| 3 | Stundeneintrag wurde erfolgreich gelöscht | Ok |

# Unit Tests

Die Unit Tests der Client und Serverapplikation werden in den weiteren Unterkapiteln beschrieben. Dabei wird als erstes die Gesamtübersicht der Tests aufgezeigt und danach die Testklassen genauer beschrieben.

## Client

### Gesamtübersicht Tests

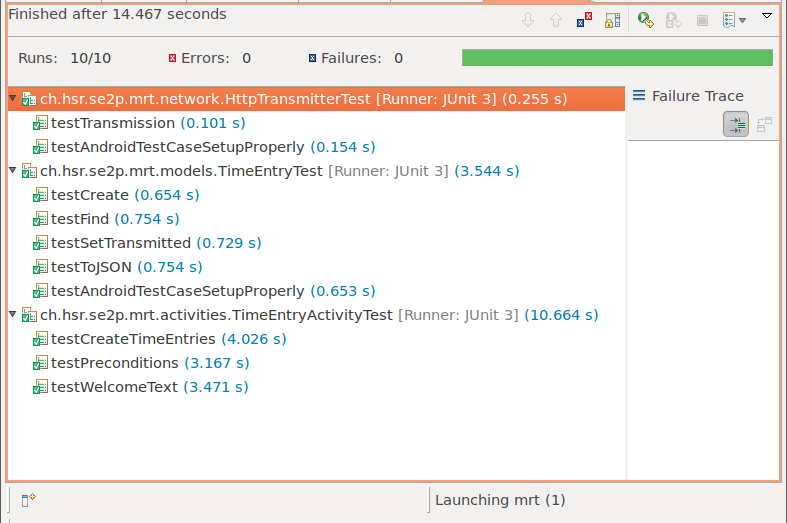


Abbildung –Auflistung und Ergebnis der durchgeführten Tests für die Client Applikation

### Testklasse HttpTransmitterTest

Beinhaltete Tests:

1. testTransmission()

### Testklasse TimeEntryTest

Beinhaltete Tests:

1. testCreate()
2. testFind()
3. testSetTransmitted()
4. testToJSON()

### Testklasse TimeEntryActivityTest

Beinhaltete Tests:

1. testCreateTimeEntries()
2. testPreconditions()
3. testWelcomeText()

## Server

### Gesamtübersicht Tests& Abdeckung



Abbildung – Auflistung, Abdeckungsrate und Ergebnis der durchgeführten Tests für die Server Applikation

### TestklasseTimeEntriesControllerTest

Beinhaltete Tests:

1. "should get index"
2. "should get new"
3. "should create time\_entry"
4. "should create time\_entry by json"
5. "should not create time\_entry by json without hashcode"
6. "should remove hashcode"
7. "should leave time\_entry unchanged if hashcode is already nil"
8. "should not create time\_entry by json with existing hashcode"
9. "should show time\_entry"
10. "should get edit"
11. "should update time\_entry"
12. "should not update time\_entry without start\_time"
13. "should not create time\_entry without start\_time"
14. "should destroy time\_entry"

#### Ausgabe

$> ruby -I test test/functional/time\_entries\_controller\_test.rb

Loaded suite test/functional/time\_entries\_controller\_test

Started

..............

Finished in 0.24991 seconds.

14 tests, 22 assertions, **0 failures**, 0 errors

### TestklasseTimeEntryTest

Beinhaltete Tests:

1. "remove\_hashcode removes hashcode"
2. "cannot create time\_entry without time\_start"
3. "cannot create time\_entry without time\_stop"

#### Ausgabe

$> ruby -I test test/unit/time\_entry\_test.rb

Loaded suite test/unit/time\_entry\_test

Started

...

Finished in 0.118605 seconds.

3 tests, 4 assertions, **0 failures**, 0 errors